WIRELESS

Für: PS4™ I PS3™
Xbox 360® I Mobilgerät

EAR FORCE®

PX4

WIRELESS DOLBY® SURROUND SOUND GAMING-HEADSET

ANLEITUNG

TURTLE BEACH™

#1 IN GAMING AUDIO

2.4 GHz 5 GHz DUAL BAND WIFI

Bluetooth®

DOLBY DIGITAL

Wir gratulieren Ihnen zum Kauf Ihres Ear Force PX4 Headsets von Turtle Beach. Das PX4 funktioniert mit Ihrer Xbox360®, PS3™, PS4™ und all Ihren bevorzugten Mobilgeräten. Willkommen beim Audio Advantage von Turtle Beach!

Um unsere Knowledgebase zu konsultieren oder unsere Kontaktinformationen zu lesen, besuchen Sie bitte: http://www.turtlebeach.com/support

Inhalt

Verpackungsinhalt	P4
Funktionen	P5
PX4 Headset – Ansicht von links	P6
PX4 Headset – Ansicht von rechts	P7
PX4-Sender	P8
Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für PS3™	P9
Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für Xbox 360®	P12
Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für Xbox 360® E	P15
Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für PS4™	P17
Einrichten eines Heimkinos	P18
Anschluss eines digitalen Music-Players	P19
Dolby® Digital-Verarbeitung	P20
Surround Sound	P21
Bluetooth-Konfiguration	P22
Bluetooth-Funktionen	P23
Aufladen des Headsets	P24
Einstellen der Soundwiedergabe	P25
Kopplungsanleitung	P27
Technische Daten	P28
Normen und Konformität	P29
Garantie	P31

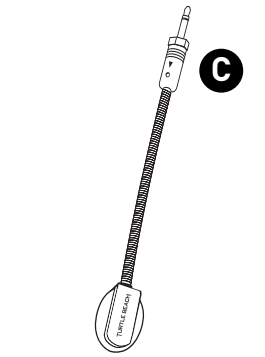
Verpackungsinhalt

A

PX4 Headset

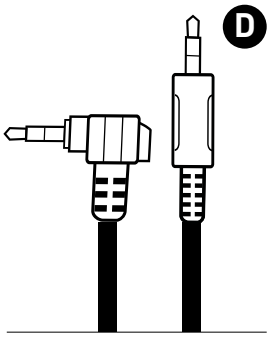
B

PX4 Drahtlossender



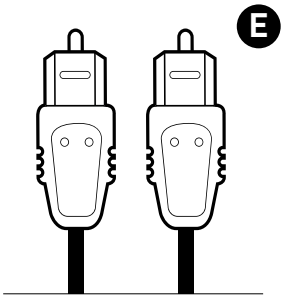
C

Abnehmbares Bügelmikro



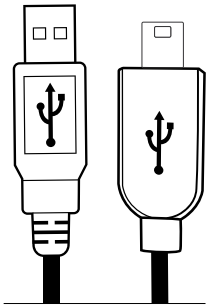
D

Xbox 360 Talkback-Kabel



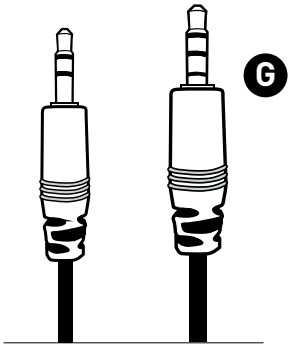
E

Optisches Digitalkabel



F

Headset-Ladekabel



G

2,5 - 3,5-mm-Kabel für Mobilgeräte

H

Turtle Beach-Aufkleber

Funktionen

Das Ear Force® PX4 ist ein Premium-Headset mit Dolby Surround Sound für das Spielen mit PS3™, PS4™ und Xbox360®. Um eine optimale Leistung Ihres PX4 zu erzielen, sollten Sie sich einige Minuten Zeit nehmen und diese Einführung lesen.

Dolby® Surround Sound
Der PX4-Sender verarbeitet den Dolby Digital Surround Sound Ihrer PS3™, PS4™ oder Xbox360® und sendet ihn per digitalem HF an das Headset. Das Ergebnis ist eine umfassende Klangumgebung, die Ihnen das Gefühl gibt, selbst Teil der Action zu sein. Da Sie zudem genau hören, woher jeder einzelne Ton im Spiel kommt, können Sie auch schneller reagieren.

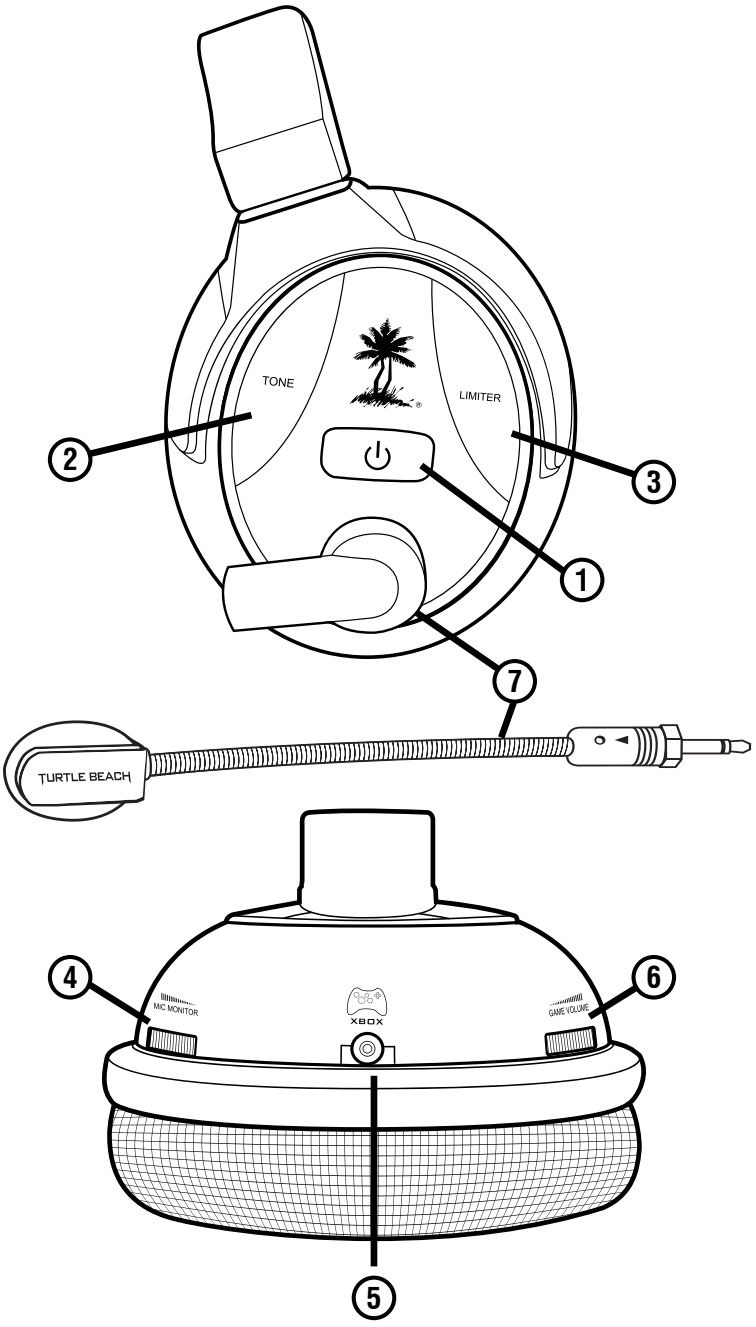
Dualband-WLAN
Das Ear Force PX4 Headset bietet drahtlosen Spielsound in CD-Qualität über digitalen Dualband-HF (Funksignal), der mit dem PX4-Sender kommuniziert. Diese moderne Dualband-WLAN-Technologie benutzt 5 GHz- oder 2,4 GHz-Signale, um digitale HiFi-Audiosignale zu senden, und sucht automatisch die optimale Frequenz, um Interferenzen mit anderen drahtlosen Geräten und WLANs zu minimieren. Anders als die HF-Technologie der meisten anderen drahtlosen Headsets arbeitet die Dualband-WLAN-Technologie des PX4 parallel zu drahtlosen Netzwerken und liefert somit eine optimale Leistung.

Dual-Pairing über Bluetooth®
Die integrierte Bluetooth-Technologie des PX4 ermöglicht die simultane Kopplung zweier aktivierter Bluetooth-Geräte. So ist beispielsweise das gleichzeitige Koppeln des PX4 mit Ihrer PS3 und Ihrem Mobiltelefon möglich. Dadurch können Sie mit Ihrem PX4 Telefonate entgegennehmen, während Sie mitten in der Action des Spiels stecken.

Wiederaufladbarer Akku
Das PX4 verfügt ferner über einen wiederaufladbaren Lithium-Polymer-Akku für bis zu 15 Stunden ununterbrochenes Spielen mit einer einzigen Aufladung. Der Akku kann mit dem mitgelieferten Ladekabel auch während des Spielens aufgeladen werden. Sie verpassen also nie wieder etwas.

Entwickelt für hervorragenden Sound
Das PX4 Headset ist für qualitativ hochwertigen Sound ausgelegt und damit ideal für Spiele, Filme und die Wiedergabe digitaler Musik geeignet. Die 50 mm großen HiFi-Lautsprecher sind in akustisch abgestimmten Ohrmuscheln mit weichen Stoffpolstern untergebracht und liefern erweiterte Bässe mit einem außergewöhnlichen Dynamikbereich für eine optimale Audioleistung.

PX4 Headset – Ansicht von links



1. **Ein-/Ausschalten des Headsets:** Drücken und halten Sie den Power-Knopf, bis Sie zwei kurze Töne hören. Aktivieren des Kopplungsmodus (Headset aus): Drücken und halten Sie den Power-Knopf, bis die LED-Anzeige rasch und gleichmäßig blinkt (etwa 6 Sekunden).

2. **Klang-Knopf:** Drücken Sie diesen Kopf, um die verschiedenen EQ-Voreinstellungen zu aktivieren. Ein Signal zeigt an, welche Voreinstellung ausgewählt ist. (siehe S. 25)

3. **Blast-Limiter-Knopf:** Drücken Sie diesen Kopf, um die verschiedenen Blast-Limiter-Voreinstellungen zu aktivieren. Ein Signal zeigt an, welche Voreinstellung ausgewählt ist. (siehe S. 25)

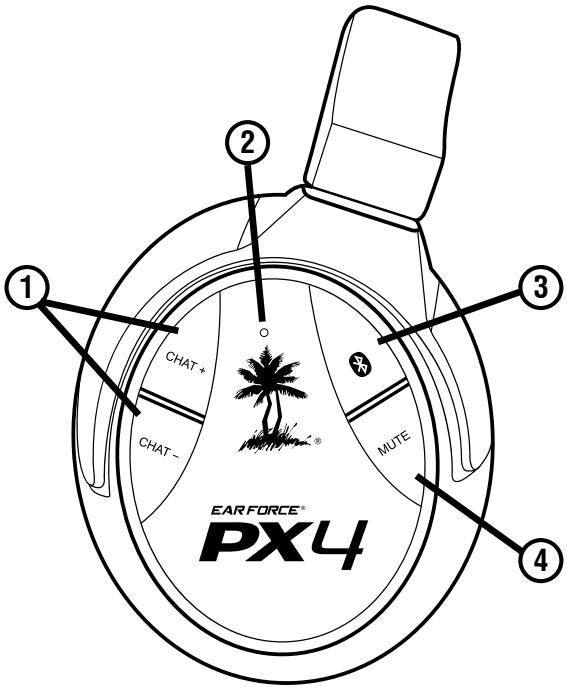
4. **Einstellbarer Mikromonitor:** Regeln Sie die Lautstärke Ihrer eigenen Stimme im Headset. (siehe S. 26)
HINWEIS: Stellen Sie den Mikromonitor zu hoch ein, nimmt das Mikrofon möglicherweise Raumgeräusche auf, die verhindern, dass der Ruhedetektor das Headsets bei Nichtgebrauch automatisch ausschaltet. Erfolgt die automatische Ausschaltung nicht, senken Sie die Einstellung des Mikromonitors.

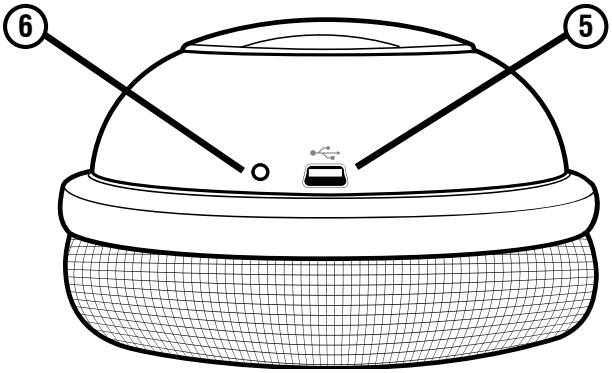
5. **Buchse für kabelgebundenen Chat:** Wird für den Chat auf der Xbox360/PS4 verwendet (siehe S. 12 & S. 17)

6. **Spiellautstärke:** Regeln Sie die Lautstärke des Spielsounds.

7. **Abnehmbares Mikrofon mit einstellbarem Bügel:** Das Mikrofon kann vom Headset abgenommen werden, wenn kein Chat erforderlich ist, indem Sie den Bügel abziehen. Korrekte Positionierung des Mikrofons: Achten Sie darauf, dass das Dreieck-Symbol auf dem Stecker des Mikrofonbügels zum Headset zeigt. (Die Metallklemme auf der Schaumstoffabdeckung des Mikrofons sollte von ihrem Mund wegzeigen)

PX4 Headset – Ansicht von rechts





1. **Bluetooth® -Lautstärke:** Drücken Sie Chat (+) oder Chat (–), um die Bluetooth-Lautstärke anzupassen. Bei jeder Änderung der Lautstärke hören Sie einen Ton.

2. **Bluetooth-Status-LED:**
Gekoppelt: blinkt einmal pro Sekunde blau
Nicht gekoppelt: blinkt zweimal pro Sekunde blau
Kopplungsmodus: blinkt abwechselnd blau und rot

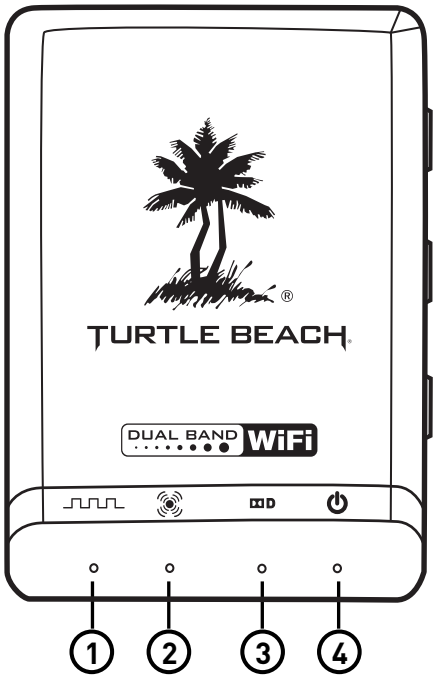
3. **Bluetooth-Multifunktionsknopf (BT-MFK):** Schaltet Bluetooth ein und hat diverse andere Funktionen, die im Abschnitt "Bluetooth" aufgeführt werden. (siehe S. 22)
HINWEIS: Die Bluetooth-Funktion ist standardmäßig eingeschaltet. Wird sie nicht mit einem anderen Gerät gekoppelt, schaltet sie sich nach 5 Minuten automatisch aus, um den Akku zu schonen.

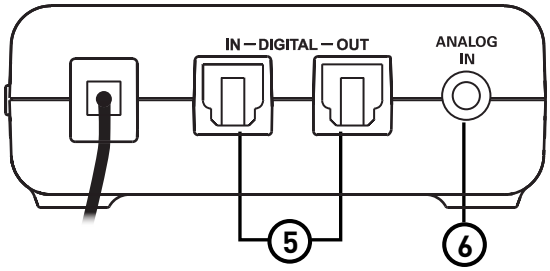
4. **Knopf zur Mikrofonstummschaltung:** Drücken Sie diesen Knopf, um das Mikrofon ein-/auszuschalten. Wenn das Mikrofon eingeschaltet wird, hören Sie einen hohen Ton. Wird es stummgeschaltet, hören Sie einen tiefen Ton.

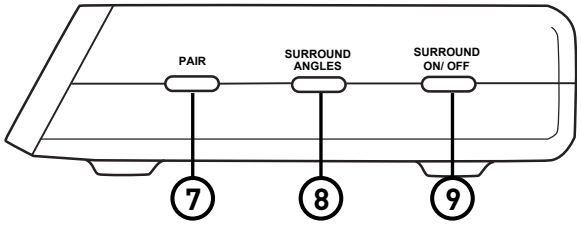
5. **Headset-Port für Ladekabel:** Das Headset kann aufgeladen werden, indem Sie diesen Mini-USB-Eingang über das mitgelieferte Headset-Ladekabel mit einem freien USB-Port an Ihrer Spielkonsole verbinden. (siehe S. 24)
HINWEIS: Das mit dem PX4 mitgelieferte Headset-Ladekabel kann nur zum Aufladen des Headsets benutzt werden, nicht als Standard-USB-Datenkabel.

6. **Lade-LED:** Leuchtet während des Ladevorgangs rot auf und schaltet sich nach Abschluss des Ladevorgangs ab.

PX4-Sender







Optimale Entfernung:
bis 9 Meter

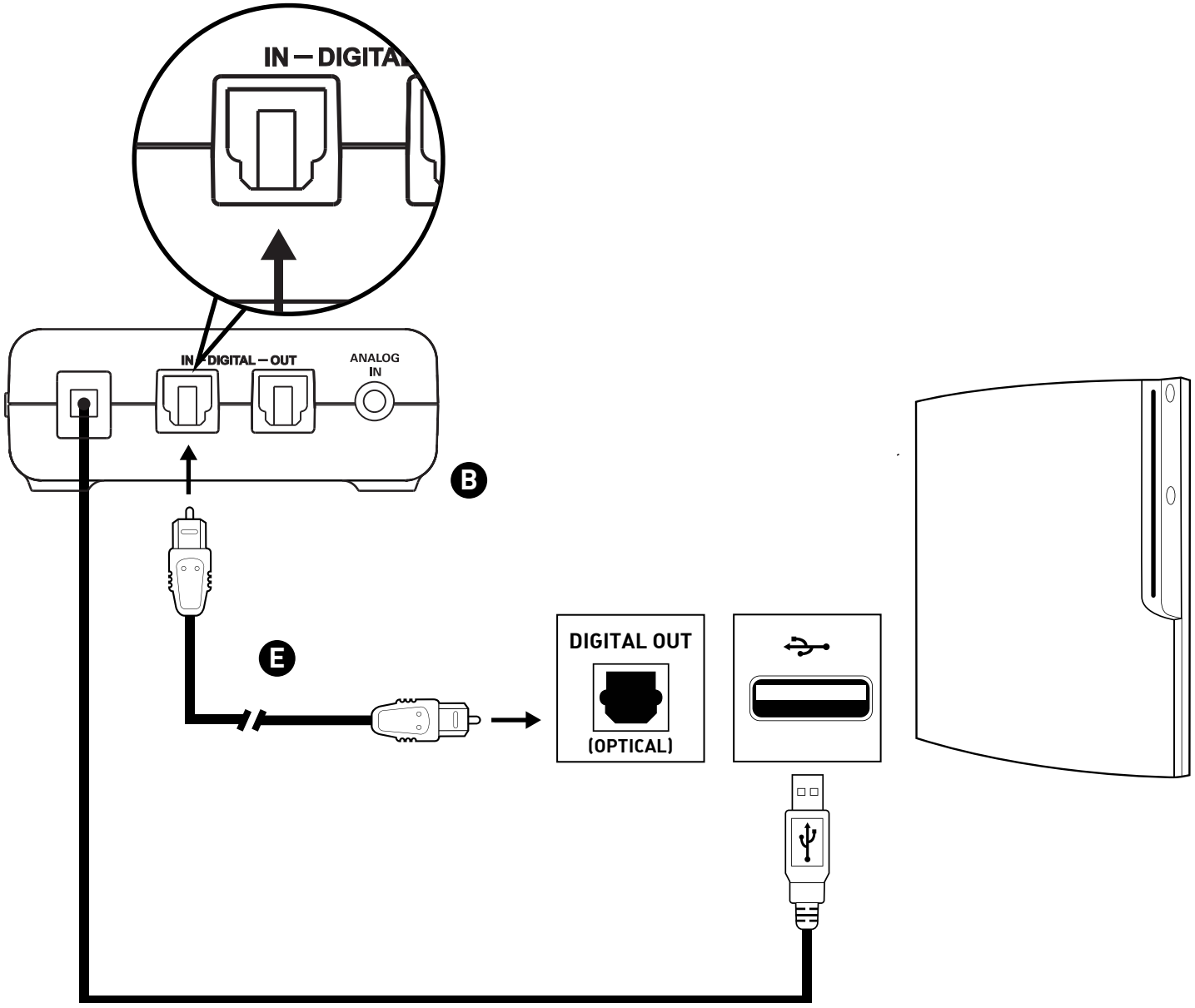
1. **LED für digitalen Eingang:** Diese LED leuchtet, wenn ein digitales Eingangssignal registriert wird. Ist dies der Fall, wird der analoge Eingang abgeschaltet.
2. **LED für Surround Sound:** Diese LED leuchtet, sobald das digitale Eingangssignal vom Surround Sound Decoder verarbeitet wird. Leuchtet sie nicht, hören Sie das Audiosignal in Stereo.
3. **LED für Dolby® Digital:** Diese LED leuchtet, wenn das digitale Eingangssignal in Dolby Digital kodiert ist.
4. **LED für Stromversorgung/Verbindung:** Diese LED leuchtet konstant, wenn der Sender eingeschaltet ist und mit dem Headset kommuniziert. Kann der Sender nicht mit dem Headset kommunizieren, blinkt die LED langsam. Ist dies der Fall, ist das Headset beispielsweise außer Reichweite, ausgeschaltet oder nicht mit dem Sender gekoppelt (s. S. 27).
5. **Digitaler Ein- und Ausgang:** Digital In dient der Verbindung Ihres PX4 mit einer Xbox360/PS3/PS4 zur Audiowiedergabe. Über Digital Out kann das Audiosignal zu einem Heimkinosystem durchgeschleift werden.
6. **Analoge Eingangsbuchse:** 3,5-mm-Eingang für digitale Music Player oder zusätzliche Audioquellen. (3,5-mm-Kabel separat erhältlich) **HINWEIS:** Der analoge Eingang ist deaktiviert, sobald ein digitales Eingangssignal vorliegt. Digitaler und analoger Eingang können also nicht gleichzeitig benutzt werden.
7. **Knopf zur Kopplung:** Drücken und halten Sie diesen Knopf, um den Kopplungsmodus zu aktivieren. (Siehe S. 27)
8. **Knopf für Surround Sound-Positionen:** Drücken Sie diesen Knopf, um verschiedene HRTF-Surround-Positionen auszuwählen. (siehe S. 21)
9. **Ein-/Ausschaltknopf für Surround Sound:** Durch Drücken dieses Knopfes wechseln Sie zwischen Surround Sound und Stereowiedergabe. Ist Surround Sound aktiv, leuchtet die Surround Sound-LED.

Senderreichweite

Der Sender sendet den Ton des Spiels von Ihrer Xbox 360® über ein digitales Funksignal (HF) zum Headset. Eine direkte Sichtverbindung ist also nicht erforderlich. Sollten Sie die Reichweite des Senders verlassen, hören Sie möglicherweise ein Knacken oder Klicken, das auftritt, wenn das Headset das Funksignal verliert. Die optimale Leistung erzielen Sie, wenn Sie den Sender an einem unverstellten Ort platzieren, an dem sich keine Objekte befinden, die die Funksignale der internen Antenne stören könnten. Stellen Sie ihn nicht auf eine Metalloberfläche wie einen Heimkino-A/V-Receiver.

Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für PS3™

Einrichten der PS3-Hardware

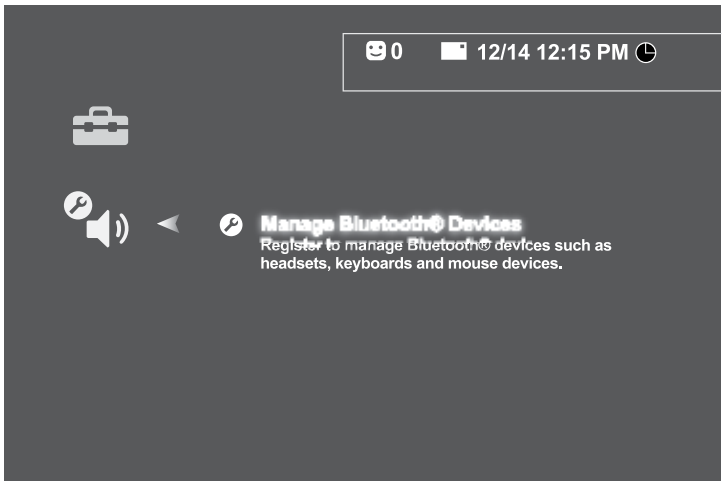


Hinweis: Entfernen Sie die Plastikabdeckung an beiden Enden Ihres optischen Digitalkabels, bevor Sie Ihren Sender einrichten.

Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für PS3™

Bluetooth-Konfiguration für PS3

1. Wählen Sie im PS3-Menü Einstellungen > Peripheriegeräte-Einstellungen > Bluetooth-Geräte verwalten.
2. Schalten Sie Bluetooth am PX4 aus. Halten Sie BT-MFK 5 Sekunden lang gedrückt, bis sich die Bluetooth-LED abschaltet.
3. Suchen Sie auf der PS3 nach Bluetooth-Geräten.
4. Halten Sie bei eingeschaltetem PX4, aber ausgeschaltetem Bluetooth BT-MFK so lange gedrückt, bis die Bluetooth-LED blau und rot blinkt, und lassen Sie dann los.
5. Wählen Sie auf der PS3 “Turtle Beach Bluetooth Chat” aus und geben Sie dann “0000” als Zugangscode ein. Die Bluetooth-LED am Headset blinkt einmal pro Sekunde blau und zeigt damit an, dass das PX4 über Bluetooth mit Ihrer PS3 gekoppelt ist.

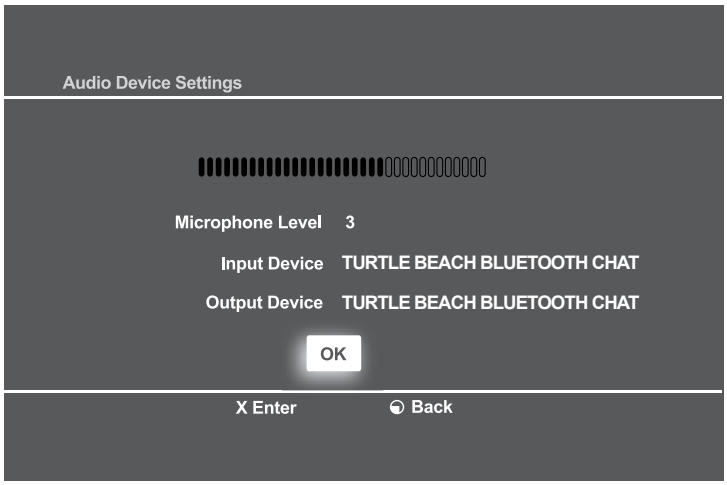

0
12/14 12:15 PM
Manage Bluetooth® Devices
Register to manage Bluetooth® devices such as headsets, keyboards and mouse devices.

Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für PS3™

Chat-Konfiguration für PS3

Hinweis: Vergewissern Sie sich, dass Sie die Bluetooth-Konfiguration der PS3 wie oben beschrieben durchgeführt haben, bevor Sie mit diesem Abschnitt fortfahren.

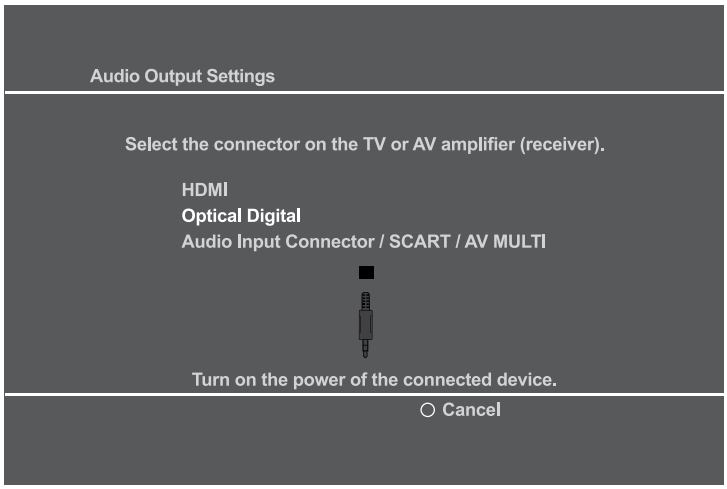
1. Wählen Sie im PS3-Menü Einstellungen > Peripheriegeräte-Einstellungen > Audio-Gerät-Einstellungen, und stellen Sie dann “Eingabe-Gerät” und “Ausgabe-Gerät” auf “Turtle Beach Bluetooth Chat”.



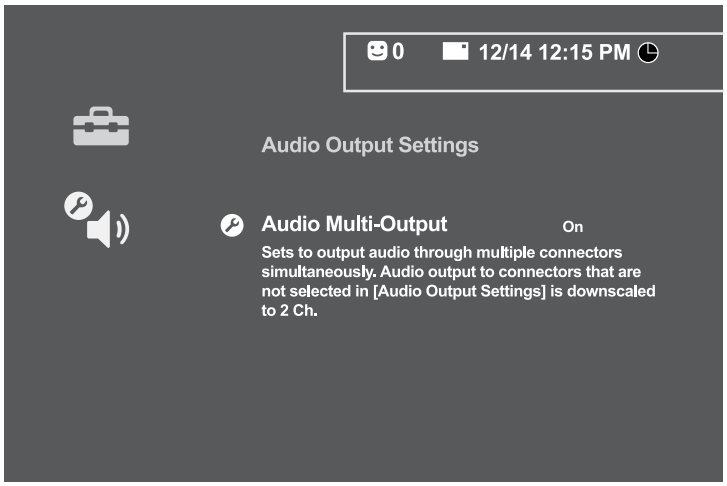
Audioausgabe-Konfiguration für PS3

1. Wählen Sie im PS3-Menü Einstellungen > Audioausgabe-Einstellungen > Optisch Digital > Dolby Digital 5.1

Hinweis: Achten Sie darauf, dass DTS 5.1 NICHT aktiviert ist.

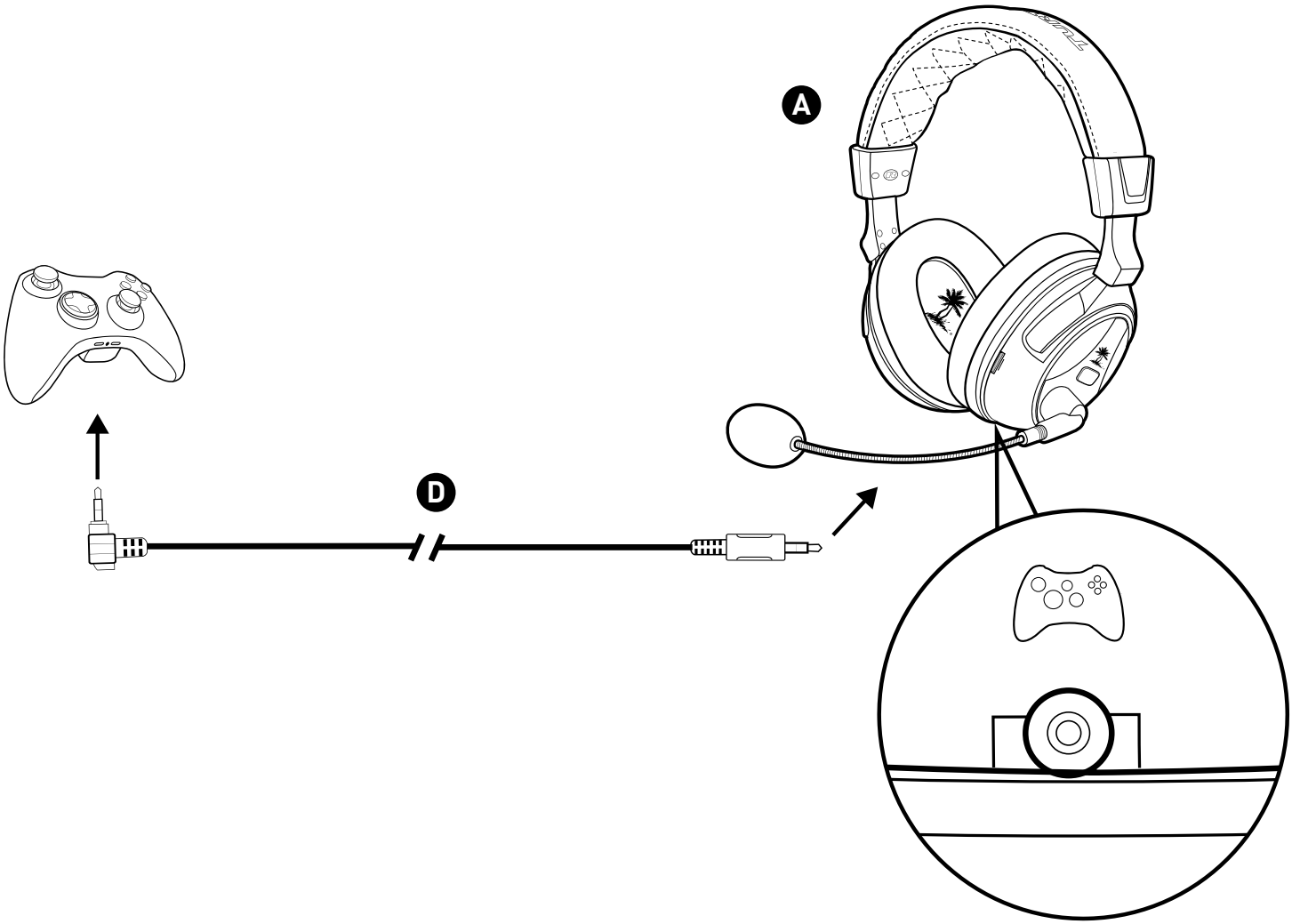

Audio Output Settings
Select the connector on the TV or AV amplifier (receiver).
HDMI
Optical Digital
Audio Input Connector / SCART / AV MULTI
Turn on the power of the connected device.
Cancel

2. Wählen Sie im PS3-Menü Einstellungen > Audio-Mehrfachausgang und stellen sie diesen auf “Ein”


0
12/14 12:15 PM
Audio Output Settings
Audio Multi-Output
On
Sets to output audio through multiple connectors simultaneously. Audio output to connectors that are not selected in [Audio Output Settings] is downscaled to 2 Ch.

Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für Xbox 360®

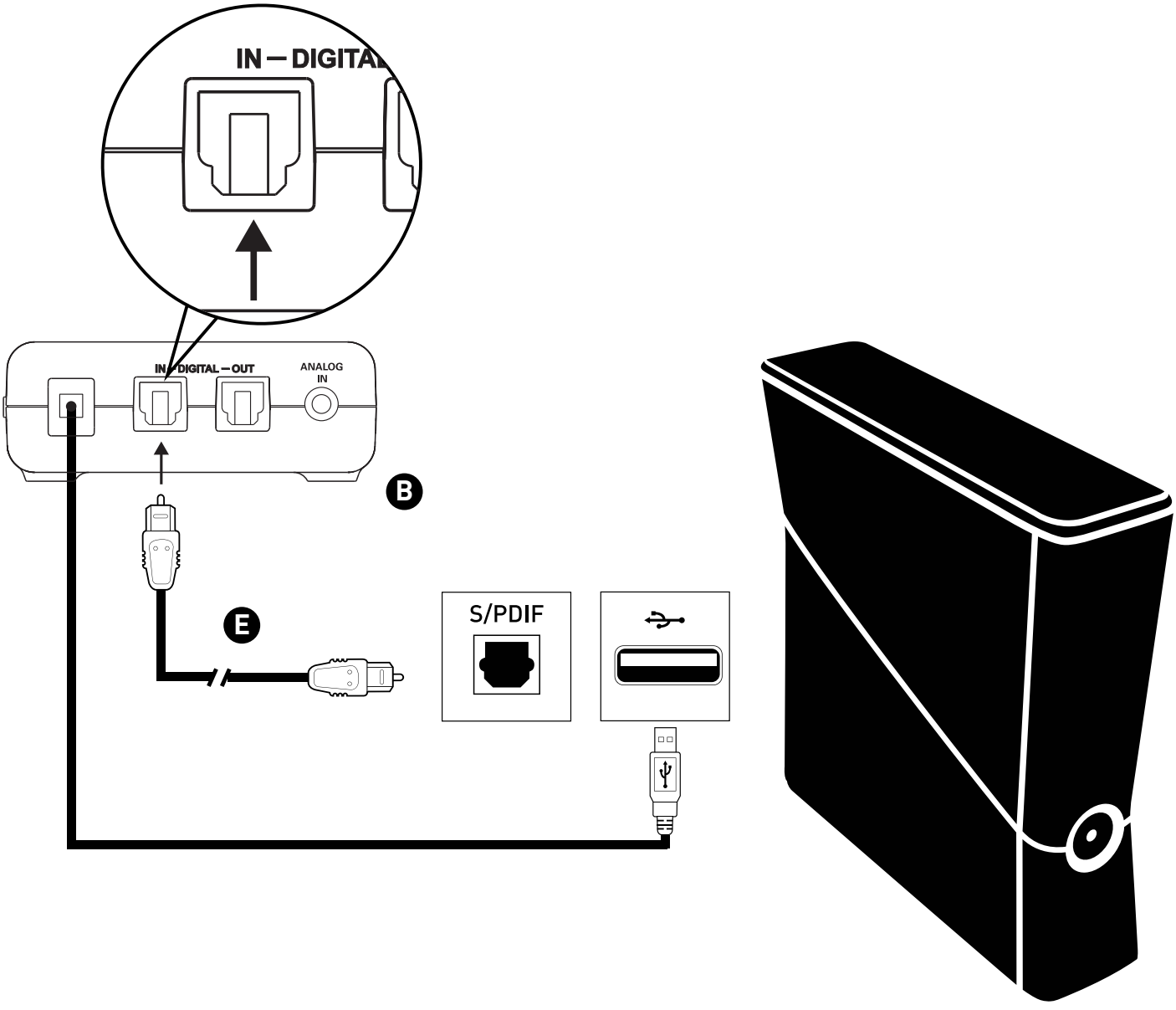
Einrichten der Xbox 360 – Alle Modelle



Hinweis: Achten Sie darauf, dass beide Enden des Talkback-Kabels korrekt verbunden sind.

Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für Xbox 360®

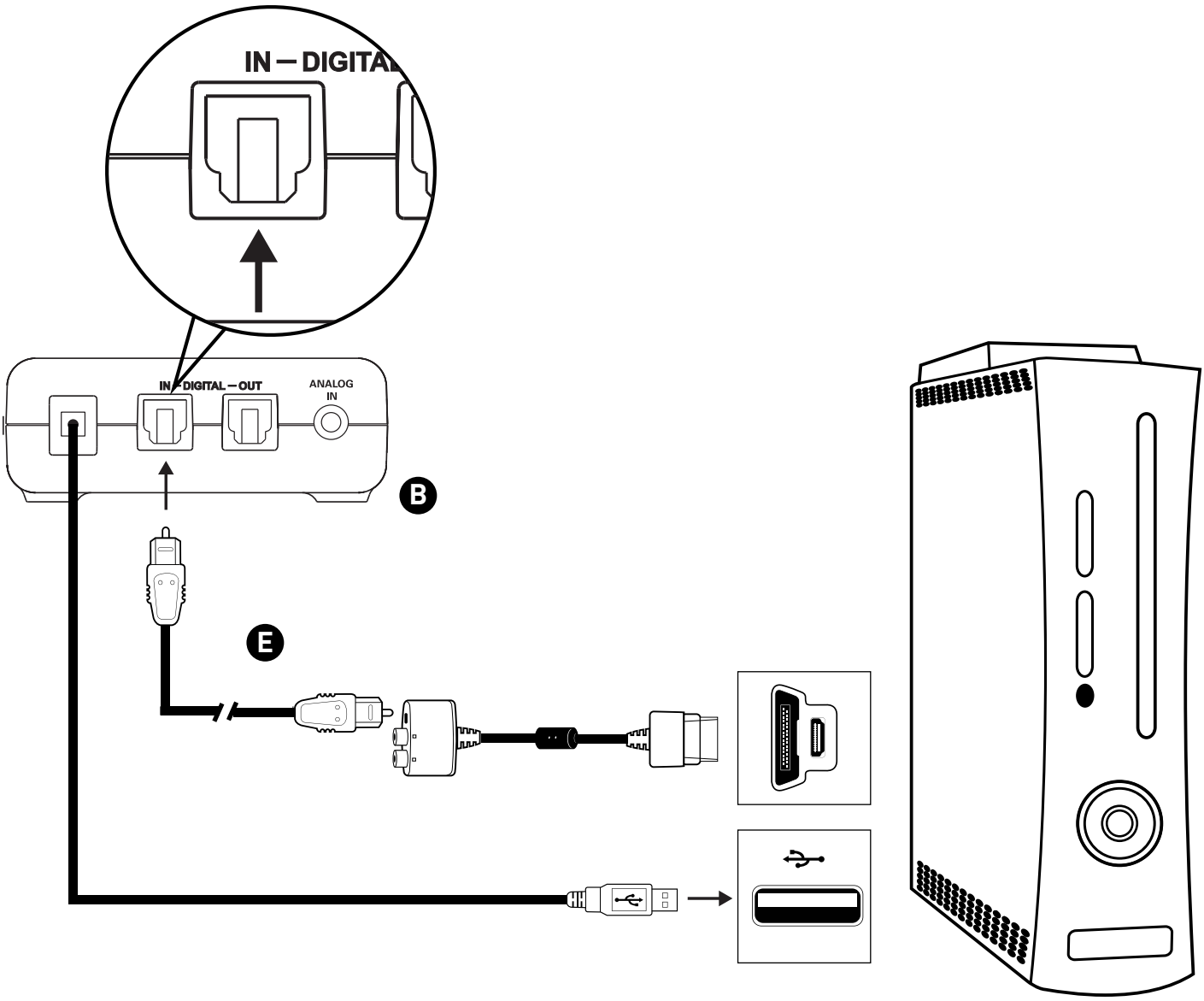
Einrichten der Xbox 360 Slim



Hinweis: Entfernen Sie die Plastikabdeckung an beiden Enden Ihres optischen Digitalkabels, bevor Sie Ihren Sender einrichten.

Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für Xbox 360®

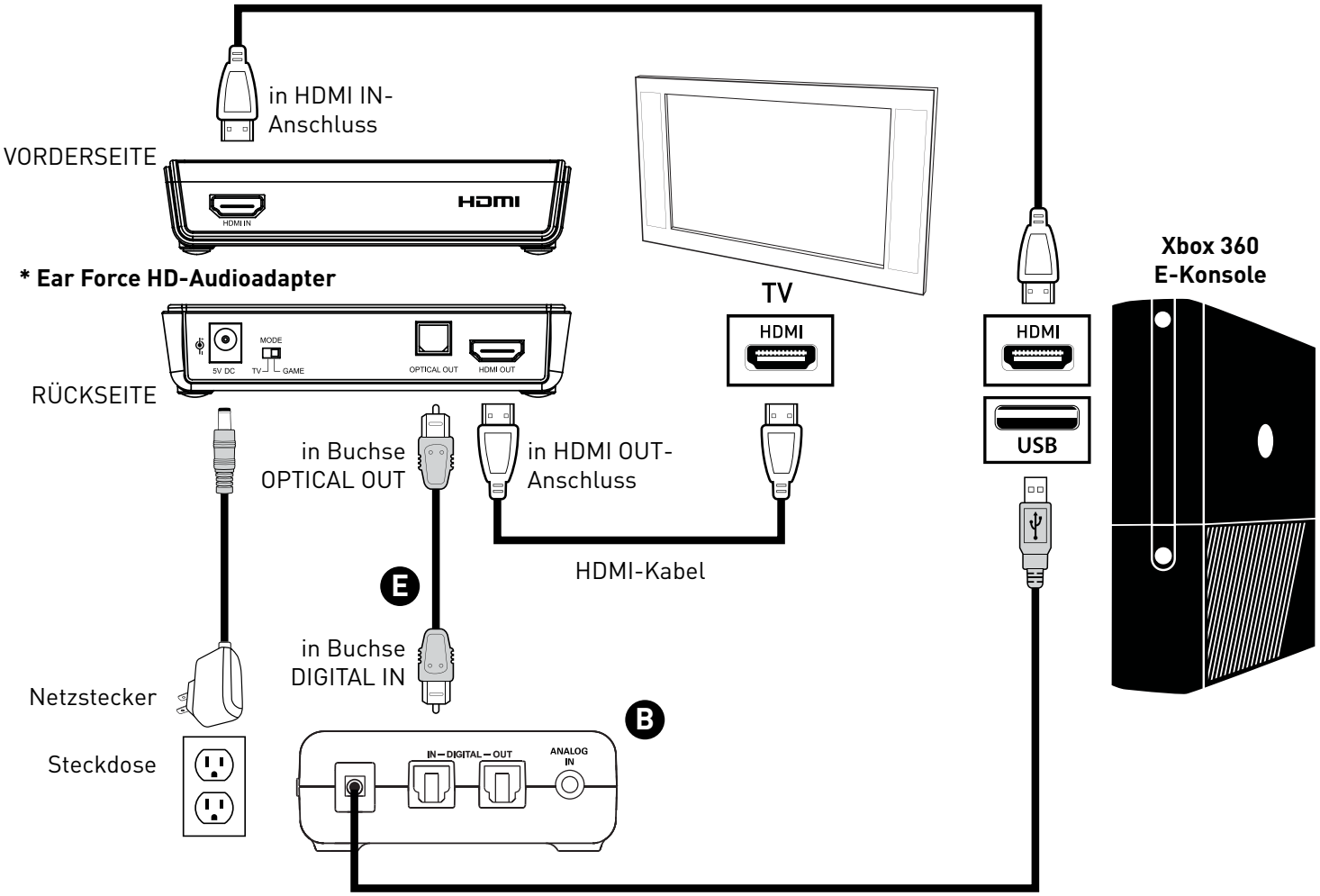
Einrichten der Xbox 360 – Ältere Modelle



* Dieser Abschnitt gilt nur für Modelle der Xbox 360, die keinen digitalen optischen Ausgang haben. Sie brauchen für diese Konfiguration ein Xbox 360 HD-Audio-Adapterkabel. Es ist hier von Turtle Beach erhältlich: http://www.turtlebeach.com/product-detail/cables-parts/ear-force-xaa/349

Hinweis: Entfernen Sie die Plastikabdeckung an beiden Enden Ihres optischen Digitalkabels, bevor Sie Ihren Sender einrichten.

Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für Xbox 360® E



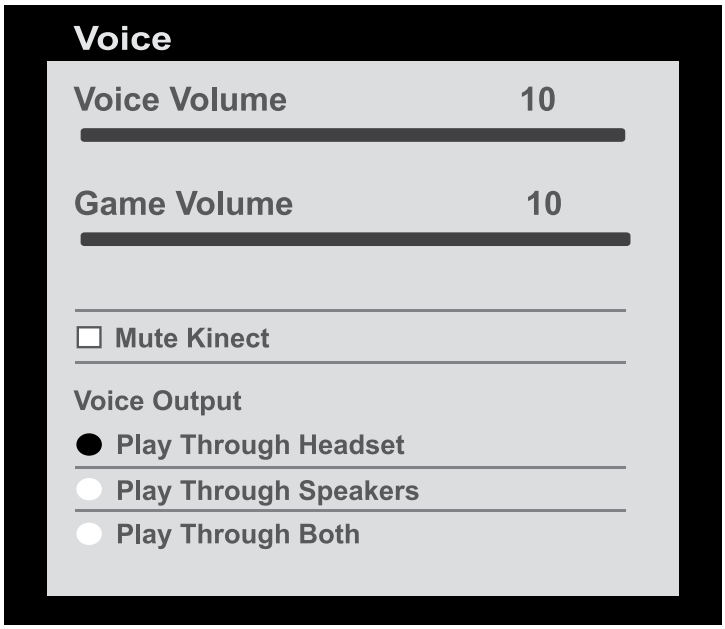
* Ear Force HD-Audioadapter ist auf Turtlebeach.com/HDAC erhältlich

Hinweis: Die Xbox 360 E hat keinen digitalen optischen Ausgang. Für diese spezielle Konsolenkonfiguration wird daher der Ear Force HD-Audioadapter benötigt.

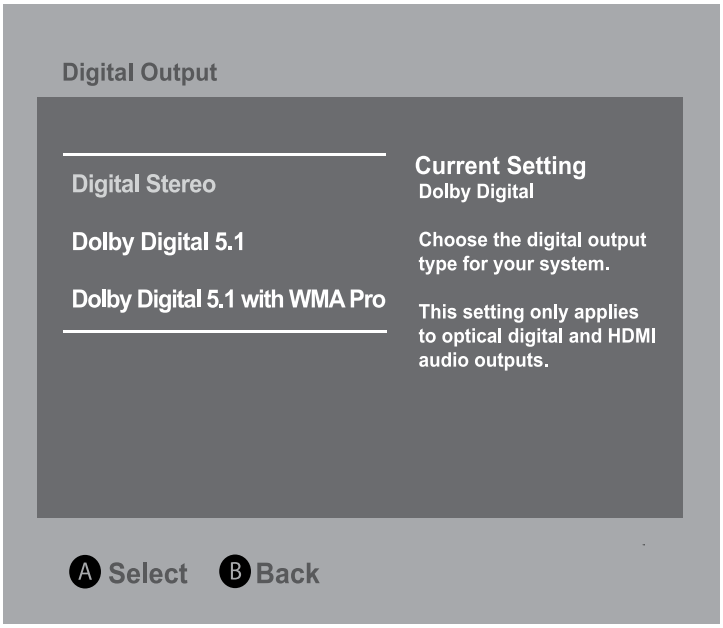
Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für Xbox 360®

Systemeinstellungen für Xbox 360

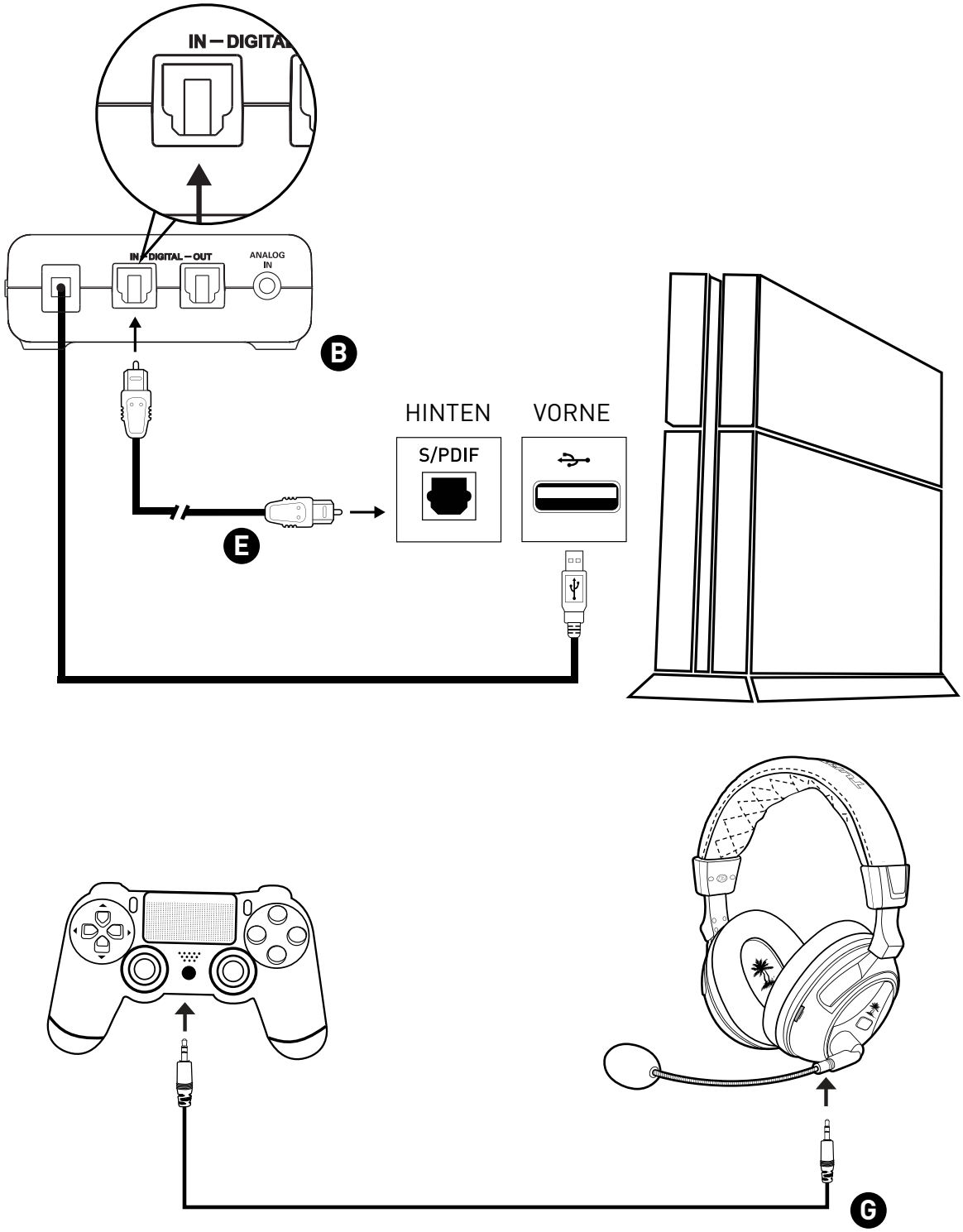
1. Einstellungen > Voreinstellungen > Sprache.
2. Stellen Sie die Sprachlautstärke auf “10”.
3. Stellen Sie die Spiellautstärke auf “10”.
4. Stellen Sie “Sprache” auf “Ausgabe über Headset”.



1. Einstellungen > Systemeinstellungen > Konsoleneinstellungen > Audio > Digitalausgabe.
2. Stellen Sie die Digitalausgabe auf “Dolby Digital 5.1”.


Digital Output
Digital Stereo
Dolby Digital 5.1
Dolby Digital 5.1 with WMA Pro
Current Setting
Dolby Digital
Choose the digital output type for your system.
This setting only applies to optical digital and HDMI audio outputs.
A Select
B Back

Einrichten/Konfiguration der Systemeinstellungen für PS4™

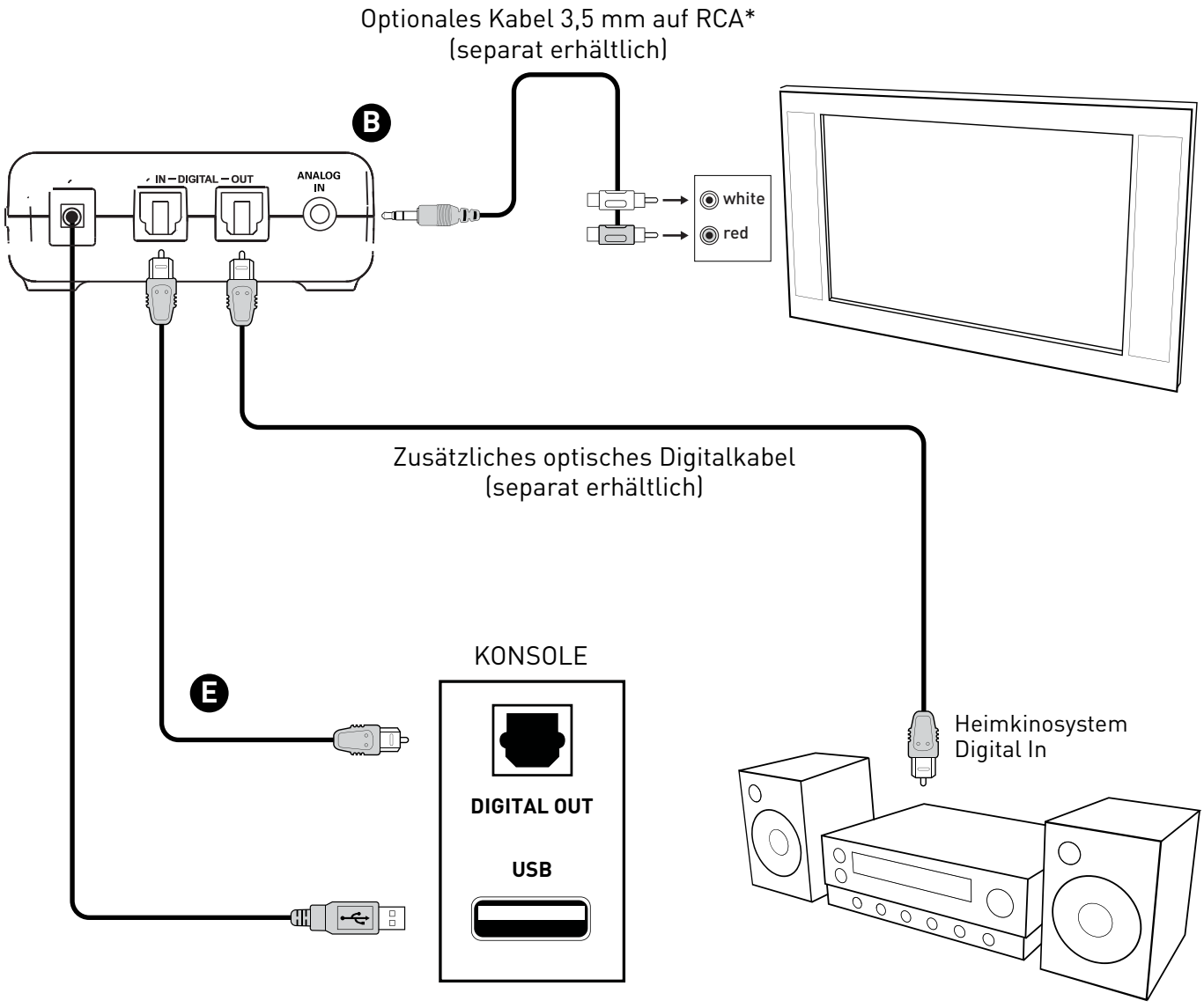


Die Konfiguration der PS4-Systemeinstellungen wird nach dem Einschalten der Konsole aktualisiert.

Einrichten eines Heimkinos

Konfigurieren Sie den Sender wie folgt, können Sie mit dem PX4 Headset den Ton Ihrer Konsole oder Ihres Fernsehgeräts hören. Außerdem ist es möglich, den Ton Ihrer Konsole über Ihre Heimkinolautsprecher zu hören, ohne das optische Kabel vom Sender zu entfernen.

Verbinden Sie den digitalen Ausgang des PX4-Senders mit Ihrem Heimkinosystem, wird das Audiosignal Ihrer Konsole vom digitalen Eingang des Senders zum digitalen Eingang des A/V-Receivers Ihres Heimkinosystems umgeleitet, wodurch Sie den Ton eines Spiels gleichzeitig über Ihr PX4 Headset und Ihre Surround Sound-Lautsprecher hören können. Um den Ton nur über das PX4 Headset auszugeben, müssen Sie Ihre Lautsprecher leiser stellen oder stumm schalten.

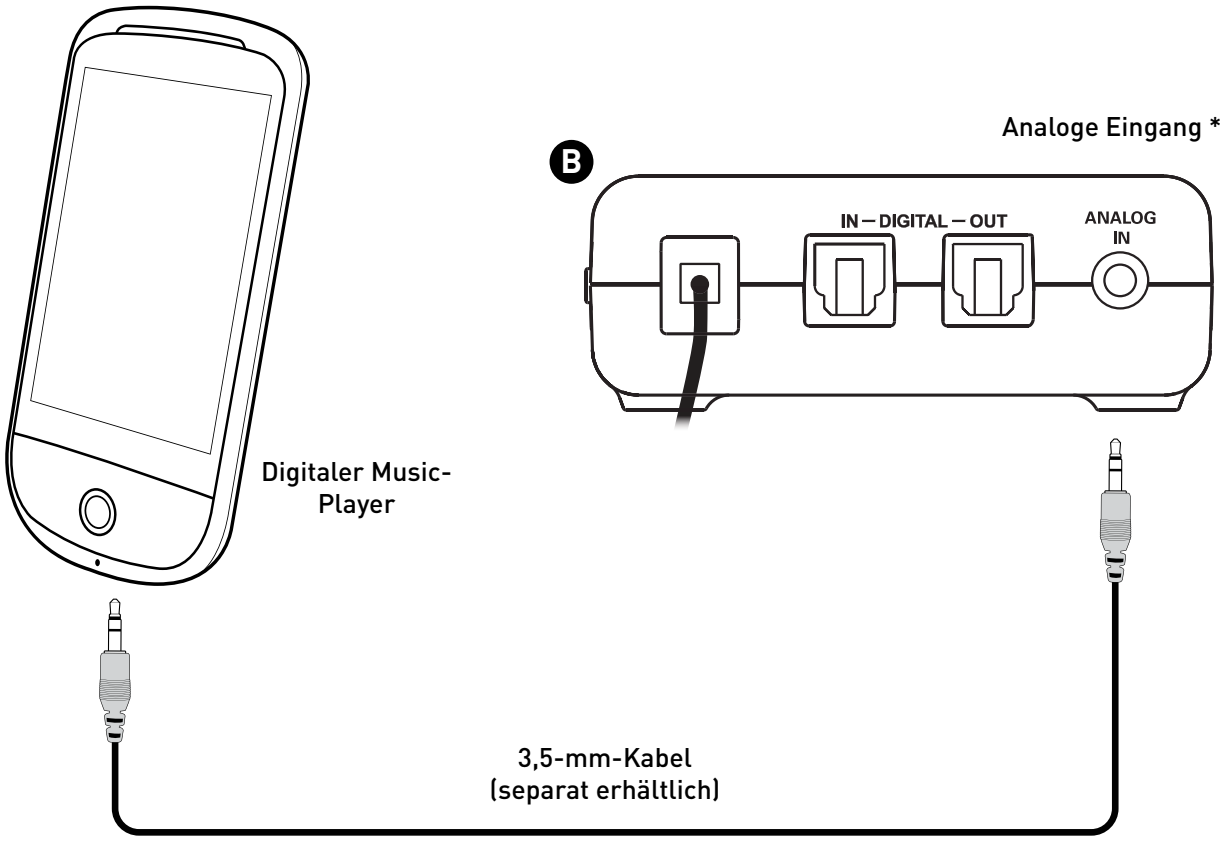


Hinweis: Entfernen Sie die Plastikabdeckung an beiden Enden Ihres optischen Digitalkabels, bevor Sie Ihren Sender einrichten.

* Sobald ein DIGITALES EINGANGSSIGNAL vorliegt, wird der ANALOGE EINGANG abgeschaltet. Falls Ihr Fernsehgerät also am ANALOGEN EINGANG angeschlossen ist, hören Sie keinen Ton, wenn Ihre Spielkonsole digitale Audiosignale an den Sender übermittelt.

Anschluss eines digitalen Music-Players

Das PX4 verfügt über einen analogen Eingang für den Anschluss eines digitalen Music-Players oder anderer analoger Quellen. Der analoge Eingangspegel kann direkt am digitalen Music-Player oder der analogen Quelle geregelt werden.

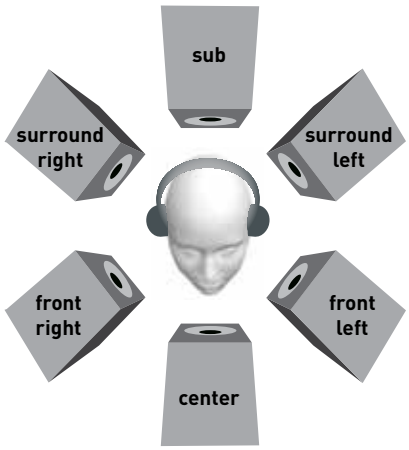


* Sobald ein DIGITALES EINGANGSSIGNAL vorliegt, wird der ANALOGE EINGANG abgeschaltet. Falls Ihr Fernsehgerät also mit dem ANALOGEN EINGANG verbunden ist, hören Sie keinen Ton, solange Ihre Spielkonsole digitale Audiosignale an den Sender übermittelt.

Dolby® Digital-Verarbeitung

Das PX4 setzt zur Verarbeitung von Audiosignalen Dolby Digital 5.1 Surround-Technologie ein – das Industrie-Standardformat zur Kodierung von Mehrkanal-Spielton. Die Dolby Digital-Verarbeitung erzeugt einen 5.1 Surround Sound auf dem PX4 Headset, sodass Sie den Ton überall um sich herum hören, genau wie bei einem 5.1 Lautsprechersystem.

Stereo-Schallfeld



Schallfeld mit Dolby® Digital 5.1 Surround Sound

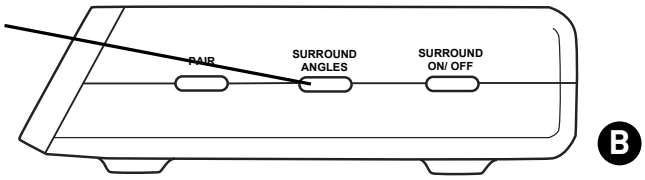
So funktioniert der Dolby Digital-Modus:

- Ist das digitale Eingangssignal aktiv, leuchtet die **entsprechende LED** ⎍⎍⎍, und die analogen Eingänge werden abgeschaltet.
- Leuchtet die **Surround-LED** ((•)), ist die Surround Sound-Verarbeitung aktiviert. Andernfalls ist die Surround Sound-Verarbeitung deaktiviert, und Sie hören das Signal in Stereo.
- Registriert der digitale Eingang ein mit Dolby Digital kodiertes Signal, leuchtet die vordere DD LED, Dolby Digital verarbeitet die Kanäle und erzeugt im Headset Surround Sound. Surround Sound muss eingeschaltet sein, damit die Dolby Digital-Verarbeitung aktiviert ist.

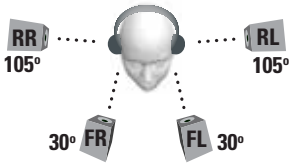
Surround Sound

Das PX 4 ermöglicht Ihnen die virtuelle Positionierung von Front- und Surround-Lautsprechern, um ein optimales Surround-Sound-Erlebnis zu erzeugen. Drücken Sie den **Knopf für Surround-Positionen** am Sender, um 6 verschiedene Voreinstellungen durchzuschalten, wie unten illustriert:

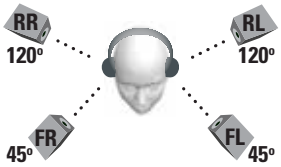
Drücken, um 6 verschiedene Surround Sound-Positionen durchzuschalten



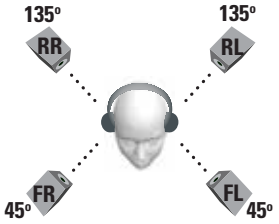
Voreingestellte Surround Sound-Positionen:



① Vorderer Winkel: 30 Grad
Hinterer Winkel: 105 Grad

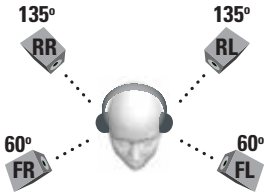


② Vorderer Winkel: 45 Grad
Hinterer Winkel: 120 Grad

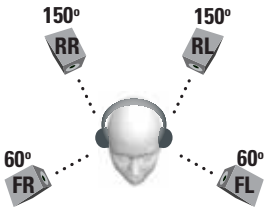


③ Vorderer Winkel: 45 Grad
Hinterer Winkel: 135 Grad

④ Vorderer Winkel: 60 Grad
Hinterer Winkel: 120 Grad



⑤ Vorderer Winkel: 60 Grad
Hinterer Winkel: 135 Grad



⑥ Vorderer Winkel: 60 Grad
Hinterer Winkel: 150 Grad

Die LEDs blinken hintereinander und geben die Zahl der gewählten Voreinstellung an.

Bluetooth-Konfiguration

Das PX4 verfügt über Dual-Pairing-Bluetooth-Technologie. Das heißt, es können 2 aktivierte Bluetooth-Geräte gleichzeitig gekoppelt werden. Dadurch können Sie im PSN™-Chat kommunizieren, während Sie Anrufe auf Ihrem Mobiltelefon entgegennehmen. Falls Sie keine dieser Bluetooth-Funktionen nutzen, sollten Sie Bluetooth ausschalten, um Akkuenergie zu sparen. Das PX4 erinnert sich beim Einschalten automatisch an die letzten beiden gekoppelten Geräte.

Bluetooth-Kopplung an Xbox Live oder PSN-Chat

Siehe “Bluetooth-Konfiguration” auf Seite 10.

Kopplung mit einem Mobiltelefon

Auf Ihrem PX4 muss Bluetooth muss ausgeschaltet sein, bevor Sie beginnen:

1. Drücken und halten Sie den Bluetooth-Knopf (BT-MFK) am PX4 5 Sekunden lang, bis die blinkende LED zwischen blau und rot wechselt – lassen Sie den Knopf dann los.
2. Vergewissern Sie sich, dass Bluetooth an Ihrem Mobiltelefon eingeschaltet ist, und suchen Sie gemäß Bedienungsanleitung nach Bluetooth-Geräten.
3. Hat Ihr Gerät die Suche abgeschlossen, wählen Sie in der Liste “Turtle Beach Bluetooth Chat” aus und befolgen Sie die Anweisungen zur Verbindungsherstellung.
4. Geben Sie “0000” als Zugangscode ein und wählen Sie “OK”. Die Bluetooth-LED am Headset beginnt nun einmal pro Sekunde blau zu blinken, und zeigt damit an, dass Headset und Mobiltelefon gekoppelt sind.

*** HINWEIS:** Es kann nur jeweils eines der an das Headset angeschlossenen Bluetooth-Geräte aktiv sein. Wenn Sie beispielsweise ein Telefonat über das Headset führen, während Sie im PSN-Chat sind, wird der Chat deaktiviert, bis Sie Ihr Gespräch beendet haben.

Bluetooth-Funktionen

Anrufe über iPhone

Haben Sie Ihr Headset erfolgreich mit Ihrem Mobiletelefon gekoppelt, können Sie das Headset für Ihre Anrufe verwenden. Sprachwahl ist möglich, sofern Ihr Mobiltelefon diese Funktion unterstützt.

Sie möchten ...	Dann müssen Sie ...
Spracherkennung aktivieren*	BT-MFK 3 Sekunden lang oder bis zum Erklingen eines Tons gedrückt halten und dann loslassen.
Mit Ihrem Mobiltelefon wählen	Anrufen wie gewohnt, sobald die Verbindung steht, wird der Ton automatisch an das Headset übertragen
Letzte Nummer erneut wählen	Den BT-MFK zweimal antippen
Mikrofon abschalten	Den Knopf zur Mikrostummschaltung drücken. Drücken Sie erneut, um das Mikro wieder einzuschalten
Lautstärke einstellen	Die Bluetooth-Knöpfe für Lauter und Leiser drücken.
Gespräch beenden	BT-MFK einmal drücken

* Einige Mobiltelefone verfügen nicht über eine Wahlwiederholungs- oder Spracherkennungsfunktion. Falls das Mobiltelefon keine Wahlwiederholungsfunktion hat, aktiviert das zweimalige Antippen des BT-MFK stattdessen die Spracherkennung. Hat das Mobiltelefon keine der beiden Funktionen, hat das zweimalige Antippen oder 3-sekündige Drücken des MFK keinen Effekt.

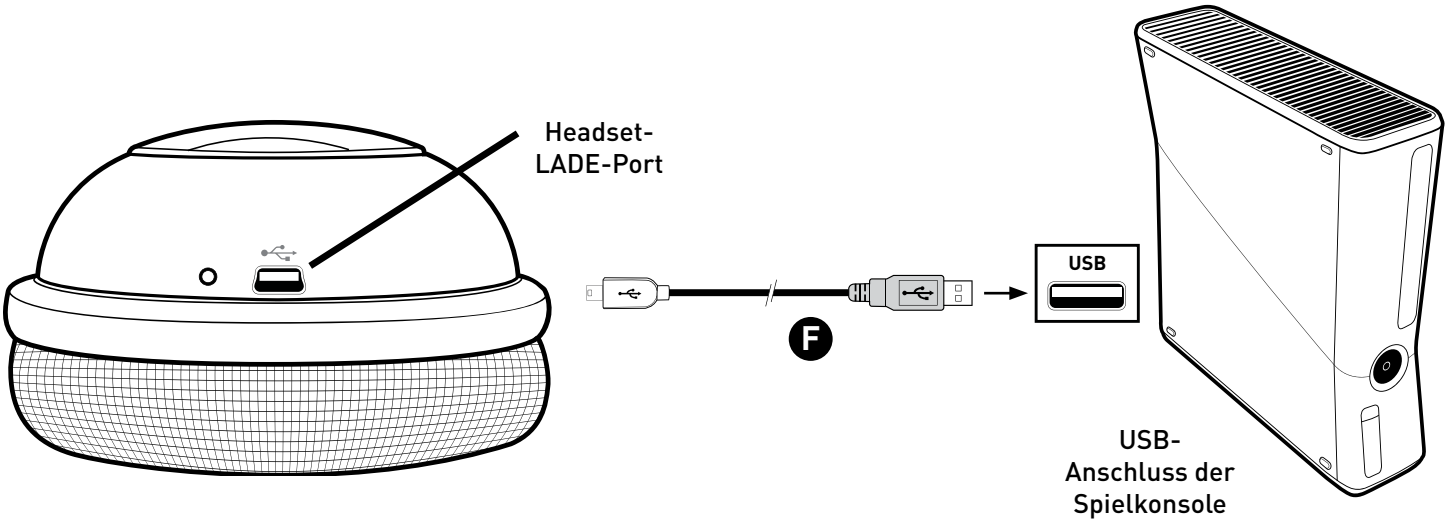
Anrufe entgegennehmen

Wenn auf dem PX4 Bluetooth eingeschaltet ist und ein Anruf eingeht, hören Sie im Headset einen Klingelton.

Sie möchten ...	Dann müssen Sie ...
Anruf entgegennehmen	BT-MFK einmal drücken.
Gespräch ablehnen	BT-MFK gedrückt halten, bis Sie ein Signal hören. Der Anruf wird dann direkt an Ihre Voicemail weitergeleitet.
Gespräch beenden	BT-MFK einmal drücken.

Aufladen des Headsets

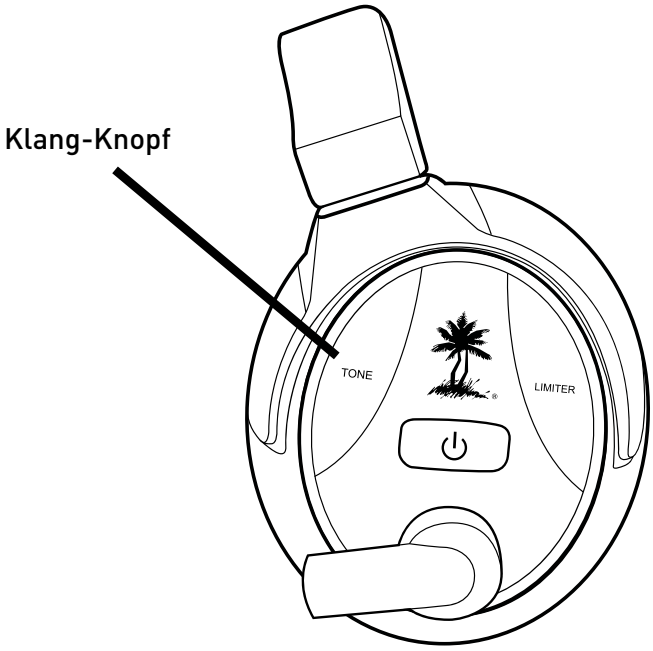
Das PX4 ist mit einem wiederaufladbaren Lithium-Polymer-Akku ausgestattet, der über 10 Stunden kontinuierliches Spielen ermöglicht. Ist der Headset-Akku fast leer, ertönt alle 10 Sekunden ein Signal, bis sich das Headset schließlich abschaltet. Sie können Ihr Headset mit dem mitgelieferten Headset-Ladekabel auch während des Spielens aufladen. Stecken Sie dazu einfach den Mini-USB-Stecker in den LADE-Port des Headsets und das andere Ende in einen freien USB-Anschluss an Ihrer Spielkonsole. Wird Ihr Headset im ausgeschalteten Zustand aufgeladen, leuchtet die LED kontinuierlich ROT, bis der Ladevorgang abgeschlossen ist. Danach schaltet sich die LED ab.



Einstellen der Soundwiedergabe

Equalizer (EQ)-Voreinstellungen

Das PX4 verfügt über mehrere Equalizer-Voreinstellungen zur Verbesserung Ihres Sounderlebnisses während des Spiels. Drücken Sie den KLANG-Knopf am PX4 Headset, um die EQ-Voreinstellungen wie aufgeführt durchzuschalten:

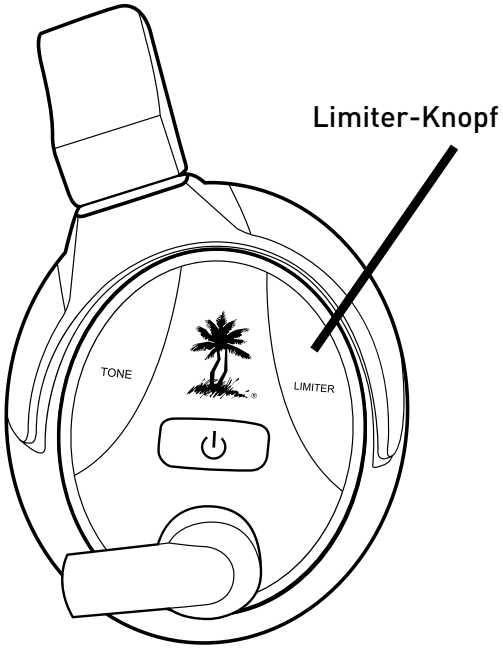


Equalizer (EQ)-Voreinstellungen:

1. Ausgewogene Wiedergabe für genaue Wiedergabe
2. Bass-Boost mit Schwerpunkt auf extrem niedrigen Frequenzen
3. Höhen-Boost mit Schwerpunkt auf extrem hohen Frequenzen
4. Bass- und Höhen-Boost

Blast-Limiter-Voreinstellungen

Die Blast-Limiter-Voreinstellungen schützen Ihr Gehör vor ohrenbetäubenden Geräuschen wie Explosionen und Schüssen, indem die Maximallautstärke des Spiels begrenzt wird. Sie werden den Effekt nur bei lauten Geräuschen innerhalb des Spiels wahrnehmen. Wenn Sie beispielsweise eine ruhige Passage spielen, möchten Sie vielleicht die Lautstärke erhöhen, um auch leise Schritte zu hören. Kommt es dann plötzlich zu einer Explosion oder einem Schuss, könnte das Geräusch unangenehm laut sein, weil Sie zuvor die Lautstärke wegen der Schritte erhöht haben. Durch die Aktivierung des Blast Limiters werden diese lauten Geräusche gedämpft, damit Sie die Lautstärke leiser Geräusche problemlos erhöhen können. Drücken Sie den LIMITER-Knopf, um die folgenden Voreinstellungen durchzuschalten:



Blast-Limiter-Voreinstellungen:

1. Limiter aus
2. Geringer Limiter
3. Mittlerer Limiter
4. Maximaler Limiter

Einstellen der Soundwiedergabe

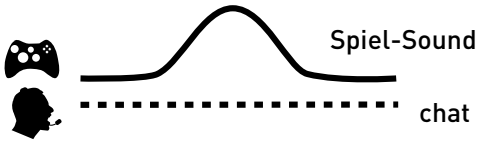
Chat Boost™

Chat Boost ist eine dynamische Talkback-Erweiterung des PX4 Headsets, die an lauten Stellen im Spiel automatisch die Chat-Lautstärke erhöht, damit Sie ungeachtet der Spiellautstärke Ihre Teamkollegen oder andere Spieler immer gut hören.

Wenn Sie normalerweise die Spiellautstärke in einem Headset erhöhen, kann es schwierig werden, den Chat anderer Spieler noch zu hören. Mit Chat Boost wird mit steigender Spiellautstärke allerdings auch die Chat-Lautstärke erhöht. Sinkt die Spiellautstärke wieder, regelt Chat Boost automatisch die Chat-Lautstärke auf die ursprüngliche Einstellung zurück.

Korrekte Einstellung von Chat Boost:

1. Regeln Sie die Lautstärke am Headset herunter, bis Sie keinen Spielton mehr hören.
2. Passen Sie die Chat-Lautstärke am Headset so an, dass die Chat-Stimmen eine angenehme Lautstärke haben.
3. Wenn Sie jetzt die Spiellautstärke am Headset erhöhen, wird auch der Chat lauter, weil die Chat-Lautstärkeregelung automatisch der Spiellautstärke angepasst wird.



OHNE Chat Boost
wird der Chat vom lauten Spielton überlagert

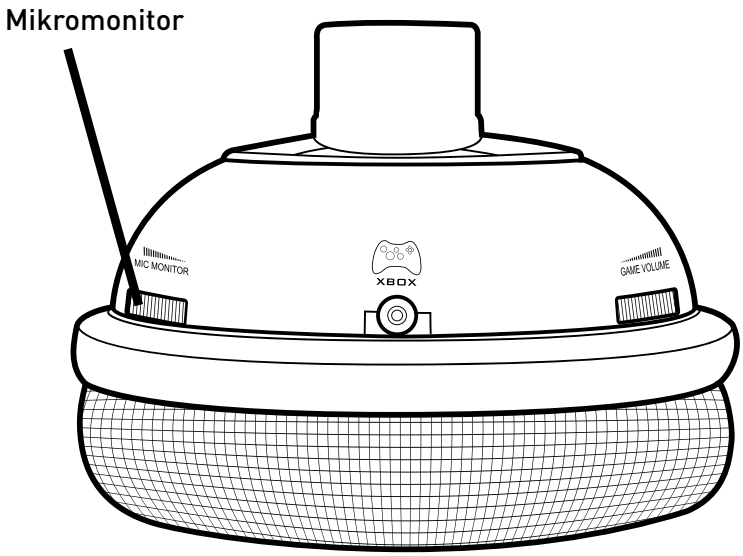
MIT Chat Boost
passt sich die Chat-Lautstärke dem Spielton an

HINWEIS: Ist die Chat-Lautstärke am Headset zu laut eingestellt, erhöht Chat Boost die Lautstärke möglicherweise so stark, dass die Stimmen verzerren. Regeln Sie in diesem Fall die Chat-Lautstärke am Headset herunter.

Einstellbarer Mikromonitor

Das PX4 Headset verfügt über einen einzigartigen, einstellbaren Mikromonitor, mit dem Sie die Lautstärke Ihrer Stimme im Headset anpassen können, damit Sie nicht schreien müssen. Dies erfolgt durch Drehen des MIKROMONITOR-Rads an der linken Ohrmuschel.

HINWEIS: Erhöhen Sie die Empfindlichkeit des Mikromonitors, nimmt das Mikrofon möglicherweise Raumgeräusche auf, die verhindern, dass der Ruhedetektor das Headset bei Nichtgebrauch automatisch ausschaltet. Erfolgt die automatische Ausschaltung nicht, senken Sie die Einstellung des Mikromonitors.



Kopplungsanleitung

Headset und Sender

Um Audiosignale wiederzugeben, muss das PX4 Headset mit seinem Sender "gekoppelt" (verbunden) sein. Headset und Sender sind bei Auslieferung bereits gekoppelt. Die folgenden Anweisungen sind nur erforderlich, falls die Kopplung irgendwie aufgehoben wurde.

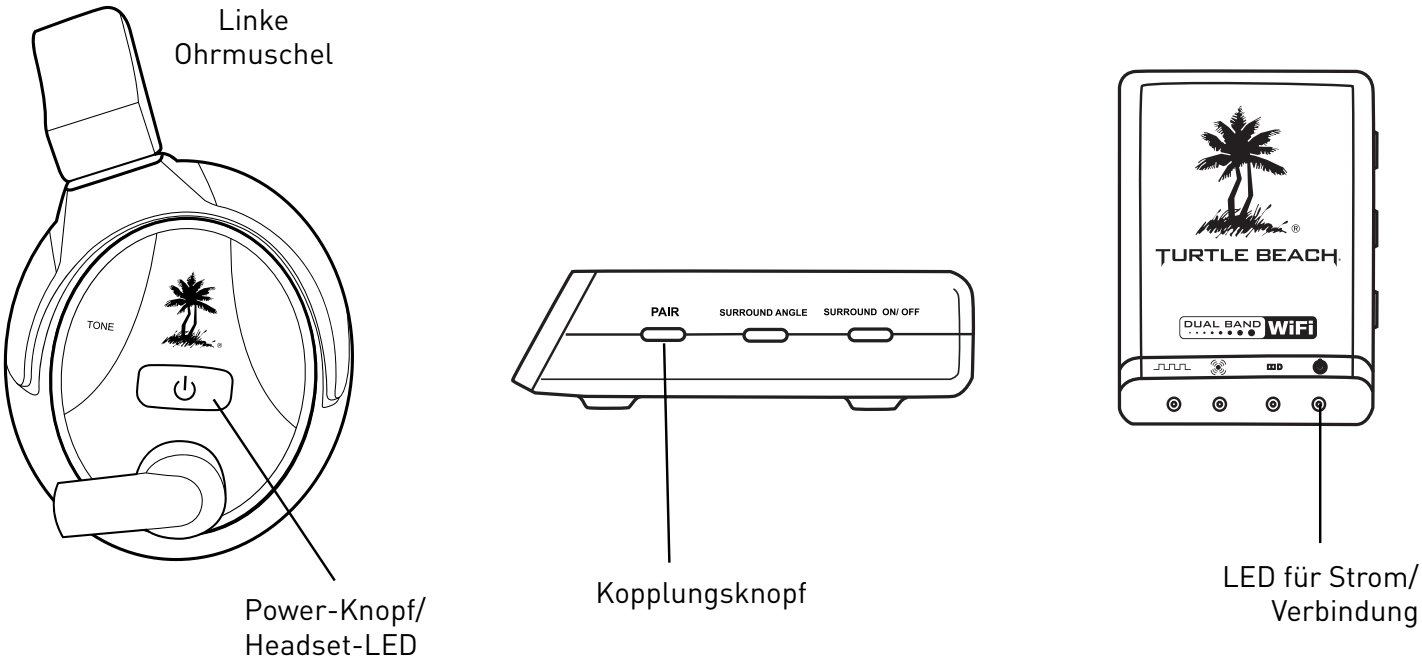
1. Das Headset muss ausgeschaltet sein. (Power-Knopf 3 Sekunden lang gedrückt halten.)

2. Drücken und halten Sie den Kopplungsknopf am Sender 5 Sekunden lang, bis dessen LED für Stromversorgung/ Verbindung schnell blinkt. Lassen Sie den Knopf los.

3. Drücken und halten Sie den Power-Knopf des Headsets 6 Sekunden lang, bis Sie den zweiten Doppelsignalton hören, und lassen Sie den Knopf dann los. Die Headset-LED blinkt (zweimal pro Sekunde).

Hinweis: Sie hören einen Doppelsignalton (Headset eingeschaltet), gefolgt von einem anschwellenden Klingelton (Bluetooth eingeschaltet), und schließlich einen zweiten Doppelsignalton (Kopplung des Headsets).

4. Innerhalb von 30 Sekunden leuchtet die LED für Stromversorgung/Verbindung des Senders konstant, und die LED für Stromversorgung am Headset blinkt einmal pro Sekunde – die Kopplung war erfolgreich.



* Falls die Kopplung beim ersten Mal nicht funktioniert, versuchen Sie es bitte erneut. Für eine erfolgreiche Kopplung können bis zu fünf Versuche erforderlich sein.

Technische Daten

Headset

· Lautsprecher mit 50 mm Durchmesser, mit Neodymium-Magneten
· Spielton-Frequenzbereich: 20 Hz - 20 kHz, >120 dB SPL bei 1 kHz
· Frequenzbereich Kondensatormikrofon: 50Hz - 15kHz
· Spielton Dualband WLAN Digital 2,4-2,495 GHz/5,0-5,8 GHz HF drahtloser Empfang
· Bluetooth®-Funkübertragung mit Dual-Pairing-Modus
· Kopfhörer-Verstärker: Stereo 27 mW/K, Klirrfaktor <1 %
· Wiederaufladbarer Li-Po-Akku (1000 mAh)
· Automatische Abschaltung nach ca. 5 Minuten unterbrochener Verbindung oder Stille zur Schonung des Akkus
· Akkuverstärker verlängert Akkulaufzeit auf bis zu 15 Stunden

Sender

· Dualband Digital 2,4-2,495 GHz/5,0-5,8 GHz HF drahtlose Übertragung mit bis zu 9 Metern Reichweite
· Frequenzbereich: 20Hz - 20kHz
· Optischer Digital-Audioeingang kompatibel mit 48 kHz digitalem Audiostream
· Optischer Digital-Audioausgang zum Durchschleifen des digitalen Eingangsstreams
· Eingang: Analoger 3,5-mm-Klinkenstecker
· Maximaler analoger Eingangspegel: 2 Vpp (700 mVrms)
· Stromversorgung über USB (5 V Gleichstrom bei max. 350 mA)

Konformitätserklärung zu den gesetzlichen Bestimmungen für die PX4-Modelle

Erklärung zur FCC-Konformität (FCC - Federal Communications Commission)

Erklärung zu den elektronischen Emissionen – Klasse B
Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Anforderungen für ein Digitalgerät der Klasse B, gemäß Abschnitt 15, Unterteil B der FCC-Regeln. Diese Anforderungen gewährleisten angemessenen Schutz gegen Empfangsstörungen im Wohnbereich. Das Gerät erzeugt und verwendet Signale im Frequenzbereich von Rundfunk und Fernsehen und kann diese abstrahlen. Wenn das Gerät nicht gemäß den Anweisungen installiert und betrieben wird, kann es Störungen im Empfang verursachen. Es kann jedoch nicht in jedem Fall garantiert werden, dass bei ordnungsgemäßer Installation keine Empfangsstörungen auftreten. Wenn das Gerät Störungen im Rundfunk- oder Fernsehempfang verursacht, was durch vorübergehendes Ausschalten des Gerätes überprüft werden kann, versuchen Sie, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Verändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Erhöhen Sie den Abstand zwischen dem Gerät und Ihrem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an einen anderen Hausstromkreis an als den Empfänger.
- Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an einen ausgebildeten Rundfunk- und Fernsehtechniker.

FCC-Sicherheitshinweis:
Dieses Gerät erfüllt die in Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften dargelegten Anforderungen. Sein Betrieb ist an die folgenden beiden Bedingungen gebunden: (1) Das Gerät darf keinerlei gefährliche Störungen verursachen und (2) das Gerät muss jegliche Art von Störung akzeptieren, einschließlich solcher, die zu unerwünschten Vorgängen führen.

ICES-Konformitätserklärung für Kanada
Regelungen des kanadischen Department of Communications (DOC)

Dieses digitale Gerät hält die Grenzwerte der Klasse B für Radio-Störstrahlung durch digitale Geräte ein, die in den Radio Interference Regulations des kanadischen Department of Communications festgelegt sind. Dieses digitale Gerät der Klasse B erfüllt die Anforderungen der kanadischen Regelungen ICES-003.

Règlement sur le brouillage radioélectrique du ministère des Communications

Cet appareil numérique respecte les limites de bruits radioélectriques visant les appareils numériques de classe A prescrites dans le Règlement sur le brouillage radioélectrique du ministère des Communications du Canada. Cet appareil numérique de la Classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Erklärung der Konformität mit den Regelungen der Europäischen Union und der European Fair Trade Association (EFTA)

Dieses Gerät darf in Ländern betrieben werden, die Mitglieder der Europäischen Union und der European Fair Trade Association sind. Diese im Folgenden aufgeführten Länder werden in diesem Dokument als die „Europäische Gemeinschaft“ definiert:

ÖSTERREICH, BELGIEN, BULGARIEN, ZYPERN, TSCHECHIEN, DÄNEMARK, ESTLAND, FINNLAND, FRANKREICH, DEUTSCHLAND, GRIECHENLAND, UNGARN, ISLAND, IRLAND, ITALIEN, LETTLAND, LIECHTENSTEIN, LITAUEN, LUXEMBURG, MALTA, NIEDERLANDE, NORWEGEN, POLEN, PORTUGAL, RUMÄNIEN, SLOWAKEI, SLOWENIEN, SPANIEN, SCHWEDEN, SCHWEIZ, GROSSBRITANNIEN

Haeding Konformitätserklärung

Die Kennzeichnung CE

belegt die Erfüllung der grundlegenden Anforderungen der EMV-Richtlinie der Europäischen Union (2004/108/EC). Dieses Gerät entspricht den folgenden Normen:

Sicherheit: EN 60950-1: 2006 + A11 + A1 + A12 (T-Mark-Lizenz)
Ebenfalls lizenziert für folgende Normen:
EC 60950-1: 2005 + A1: 2009, (CB-Testreport/-Zertifikat),
UL60950-1 (NRTL-Lizenz), CSA22.2, 60950-1 (SCC-Lizenz)
Weitere für einzelne Länder ausgestellte Lizenzen auf Anfrage.

Emissionen: EN 55022: 2010, EN 50332-1: 2000, EN50332-2: 2003
EN61000-3-2: 2006 + A1: 2009 +A2: 2009, EN61000-3-3: 2008
CISPR 22: 2010

Störfestigkeit: EN 55024: 2010, EN61000-4-2: 2008, EN61000-4-3: 2010,
EN61000-4-4: 2011, EN 61000-4-5: 2005, EN 610004-6: 2008,
EN61000-4-11: 2004

Die Produkte sind darüber hinaus soweit erforderlich für landesspezifische Normen für den internationalen Markt lizenziert. Zusätzlich ausgestellte Lizenzen auf Anfrage.

Umwelt: Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EC,
RoHS 2002/95/EC
REACH 1907/2006/EC
WEEE 2002/96/EC

Warning!
This is a Class B product. In a domestic environment, this product may cause radio interference, in which case, the user may be required to take appropriate measures.

Achtung!
Dieses ist ein Gerät der Funkstörgrenzwertklasse B. In Wohnbereichen können bei Betrieb dieses Gerätes Rundfunkstörungen auftreten, in welchen Fällen der Benutzer für entsprechende Gegenmaßnahmen verantwortlich ist.

Attention!
Ceci est un produit de Classe B. Dans un environnement domestique, ce produit risque de créer des interférences radioélectriques, il appartiendra alors à l'utilisateur de prendre les mesures spécifiques appropriées.

BESCHRÄNKTE EINJÄHRIGE GARANTIE FÜR PRODUKTE VON TURTLE BEACH:

Voyetra Turtle Beach, Inc. („VTB“) garantiert dem Originalendverbraucher (dem „Käufer“), dass das von dieser Garantie abgedeckte Turtle Beach Hardwareprodukt (das „Produkt“) für ein Jahr ab Datum des Erwerbs durch den Käufer frei von Materialfehlern und Herstellungsfehlern bleibt (die „Garantiefrist”). Im Handel erworbene erweiterte Garantie- oder Serviceleistungen werden nicht von VTB honoriert. Die Garantie deckt Reparatur bzw. Ersatz für ein defektes Produkt während der Garantiefrist, nicht aber die Rückerstattung des Kaufpreises ab.

Diese beschränkte Garantie gilt ausschließlich für den ursprünglichen Käufer eines neuen Produkts, welches nicht ohne Mängelgewähr verkauft wurde. Sie ist im Falle eines Weiterverkaufs weder an den neuen Käufer übertragbar noch abtretbar. Diese beschränkte Garantie gilt des Weiteren ausschließlich in dem Land oder der Region, in dem bzw. der das Produkt von einem autorisierten VTB-Händler gekauft wurde. Sie gilt dagegen nicht für Produkte, die gebraucht bzw. generalüberholt oder als Teil eines nicht aus der Herstellung von VTB stammenden Produkts gekauft wurden.

GARANTIEDIENSTLEISTUNGEN:
In den USA und KANADA werden die Garantiedienstleistungen von unseren Niederlassungen in den USA erbracht; in anderen Ländern werden sie sofern verfügbar von unseren örtlichen internationalen Vertriebspartnern erbracht. Generalüberholte bzw. rezertifizierte Produkte werden ohne Mängelgewähr mit einer maximal 90-tägigen Garantie abhängig von den Bestimmungen des Vertriebspartners verkauft.

VTB garantiert nicht den störungs- oder fehlerfreien Betrieb des Produkts und ist nicht verpflichtet, das Produkt für alle Computerbetriebssysteme oder zukünftige Versionen solcher Betriebssysteme zu unterstützen.

Sollte während der Garantiefrist ein Mangel auftreten, muss der Käufer VTB kontaktieren, um eine Warenrücksendegenehmigungsnummer („RMA“) auf der Basis der datierten Kaufquittung zu erhalten. Der Käufer trägt hierbei die Kosten für die Einsendung des mangelhaften Produkts an einen durch VTB autorisierten Dienstleister oder den im Hauptsitz von VTB ansässigen Reparaturdienst. VTB übernimmt keinerlei Verantwortung für andere Produkte oder Zubehörteile, die dem an VTB gesendeten mangelhaften Produkt beigefügt sind. Das Paket muss klar auf der Außenseite mit der RMA-Nummer gekennzeichnet sein. Pakete ohne RMA-Nummer werden nicht von VTB bzw. seinen stellvertretenden Dienstleistern entgegengenommen, sondern postwendend auf Kosten des Absenders an diesen zurückgesendet.

Im Falle eines Mangels besteht der alleinige Rechtsbehelf des Käufers und VTBs alleinige Haftung in der Behebung des Mangels durch Nachbesserung, Reparatur oder Ersatz des Produkts nach VTBs Wahl und auf seine Kosten. VTB ist rechtmäßiger Eigentümer aller der auf diese Weise ersetzten Produkte sowie sämtlicher reparierten Produkten entnommener Teile. VTB verwendet neue und aufgearbeitete Teile verschiedener Hersteller bei der Durchführung von aus seinen Garantien erwachsenden Reparaturen und dem Bau von Ersatzprodukten. Wenn VTB ein Produkt repariert oder ersetzt, wird die ursprüngliche Garantiefrist nicht verlängert; VTB garantiert jedoch, dass die reparierten oder ersetzten Teile für einen Zeitraum von dreißig (30) Tagen ab dem Datum der Reparatur oder bis zum Ablauf der verbleibenden Garantiefrist frei von Material- oder Herstellungsfehlern bleiben werden, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist.

Diese Garantie gilt nicht für Produkte, deren Seriennummern verändert, entfernt oder unkenntlich gemacht wurden oder für Produktschäden, die durch Versand, unsachgemäße Lagerung, Unfälle, Probleme mit der Stromzufuhr, Missbrauch, Nachlässigkeit, natürlichen Verschleiß, höhere Gewalt (z. B. Fluten), Nichtbefolgung von Anweisungen, unsachgemäße Wartung, nicht mit der Produktanleitung im Einklang stehende Verwendung, unautorisierte Modifikation oder Reparatur des Produkts oder aus der Verwendung des Produkts im Zusammenhang mit anderer Hardware, Software oder anderen Produkten, die nicht von VTB zur Verfügung gestellt oder ausdrücklich empfohlen wurden, erwachsende Schäden entstanden sind.

HINWEISE:
- Ersatz- und Zubehörteile, die einer einsatzbedingten Abnutzung unterliegen, wie etwa Ohrpolster, Schaumstoffabdeckungen von Mikrofonen, Talkback-Kabel usw., sind durch eine drei (3)-monatige Garantie abgedeckt.
- Ersatzteile für eingestellte Produkte werden ohne Mängelgewähr verkauft; sie werden nicht unterstützt und sind durch eine 30-tägige Garantie abgedeckt.

DIESE BESCHRÄNKTE GARANTIE STELLT DEN ALLEINIGEN UND AUSSCHLIESSLICHEN RECHTSBEHELF DES KÄUFERS DAR UND ERSETZT SÄMTLICHE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN. IM VOLLEN GESETZLICH GESTATTETEN UMFANG SCHLIESST VTB HIERMIT DIE GÜLTIGKEIT JEGLICHER GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTFÄHIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER NUTZEN DES PRODUKTES AUS. SOLLTE EIN SOLCHER GEWÄHRLEISTUNGSAUSSCHLUSS DURCH GELTENDES RECHT UNTERSAGT SEIN, BLEIBT DIE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE AUF DIE DAUER DER VORGENANNTEN BESCHRÄNKTEN SCHRIFTLICHEN GARANTIE BEGRENZT.

VTB IST UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTBAR FÜR INDIREKTE, BEILÄUFIG ENTSTANDENE, MITTELBARE, SPEZIFISCHE SCHÄDEN, SCHADENSERSATZ ODER FOLGESCHÄDEN, EINSCHLIESSLICH GEWINN-, DATEN- ODER NUTZUNGSAUSFÄLLEN, ANSPRÜCHEN DRITTER UND JEGLICHER SACH- UND KÖRPERSCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH DES TODES) JEGLICHER PERSONEN, DIE IM ZUSAMMENHANG MIT DER VERWENDUNG DIESES PRODUKTS ODER VERSTÖSSEN GEGEN DIE GARANTIE, VERTRAGSBRUCH, FAHRLÄSSIGKEIT, UNERLAUBTER HANDLUNG ODER DER GEFÄHRDUNGSHAFTUNG ENTSTEHEN, SELBST DANN, WENN VTB VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN IN KENNTNIS GESETZT WURDE.

Diese Garantie ersetzt alle vorher in Bezug auf das Produkt mündlich oder schriftlich getroffenen Vereinbarungen oder Übereinkünfte und kann durch keine nicht in dieser Garantie enthaltenen Darstellungen, Versprechen oder Bedingungen modifiziert werden. Da einige Gerichtsbarkeiten den Ausschluss oder die Beschränkung von beiläufig entstandenen oder Folgeschäden untersagen, ist es möglich, dass der oben dargelegte Ausschluss bzw. die oben dargelegte Beschränkung für Sie keine Anwendung finden. Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte gesetzliche Rechte. Sie haben möglicherweise darüber hinaus andere Rechte, die von der Gerichtsbarkeit abhängen. Jegliche aus einem Verstoß gegen die Garantie erwachsende Klage muss innerhalb von achtzehn (18) Monaten nach Kauf des Produkts erhoben werden.

AUSSCHLÜSSE DER BESCHRÄNKTEN GARANTIE:

Diese beschränkte Garantie findet in folgenden Fällen keine Anwendung, sodass VTB nicht unter dieser beschränkten Garantie haftbar werden kann:

- Das Produkt von Turtle Beach wird für kommerzielle Zwecke wie z. B. „LAN“, „Call Centers“ (einschließlich Vermietung oder Leasing) verwendet;
- Das Produkt von Turtle Beach wurde modifiziert oder manipuliert;
- Das Produkt von Turtle Beach wurde durch höhere Gewalt, Stromstöße, Missbrauch, Nachlässigkeit, Unfälle, Abnutzung, unsachgemäße Handhabung, falsche Anwendung oder andere Ursachen, die nicht im Zusammenhang mit Material- oder Herstellungsfehlern stehen, beschädigt;
- Die Seriennummer des Produkts von Turtle Beach wurde unkenntlich gemacht, verändert oder entfernt;
- Das Produkt von Turtle Beach wird nicht gemäß der Dokumentation und den Anleitungen zur Benutzung verwendet
- Das Produkt von Turtle Beach wurde von anderen Dienstleistern als den autorisierten Reparaturdiensten repariert, modifiziert oder verändert.
- Das Produkt ist nicht mehr verfügbar, weil seine Produktion eingestellt wurde.

TURTLE BEACH

#1 IN GAMING AUDIO

Für: PS4™ I PS3™
Xbox 360® I Mobilgerät

Produkttrainingsvideos von Turtle Beach gibt es auf:
youtube.com/TurtleBeachVideos

Kundendienst und Garantieinformationen:
TurtleBeach.com/support

Copyright © 2013 Voyetra Turtle Beach, Inc. (VTB, Inc.) Alle Rechte vorbehalten. Turtle Beach, das Turtle Beach-Logo, Voyetra und Ear Force sind Handelsmarken oder eingetragene Handelsmarken von VTB, Inc. Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind eingetragene Handelsmarken von Microsoft Corporation. PlayStation ist eine eingetragene Handelsmarke und PS3 eine Handelsmarke von Sony Computer Entertainment, Inc. Mac ist eine eingetragene Handelsmarke von Apple, Inc. Alle anderen Handelsmarken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer und werden hiermit anerkannt. Das eigentliche Produkt kann von den Abbildungen auf der Verpackung abweichen. Made in China.

Dieses Produkt entspricht dem Consumer Product Safety Improvement Act von 2008, Public Law 110-314 (CPSIA)